**Міністерство освіти і науки України**

**НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ**

**“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”**

**Факультет прикладної математики**

**Кафедра прикладної математики**

**ЕТАП №6**

«Проектування інтерфейсу

РОЗРАХУНКОВО-ГРАФІЧНОЇ РОБОТИ»

З дисципліни: «Програмування» 1-й семестр

На тему: «Програма pозв’язання системи лінійних рівнянь ітераційними методами»

Виконав: Голинський Денис Сергійович

Група КМ-02, факультет ФПМ

Керівник: Олефір О.С.

**Київ-2020**

**Проектування інтерфейсу**

Програма розпочинається етапом “Привітання з користувачем” Далі йде «Введення даних», де користувач спочатку має вибрати матрицю лівої частини рівняння “А” та матриці правої частини рівняння “В”. Далі, користувачу пропонується ввести власне саму матрицю лівої частини рівняння “A” та матриці правої частини рівняння “B”, а також потрібно ввести точність, тобто “e”. Результатом буде виведення відповіді заданого користувачем системи лінійного рівняння. Коли відповідь буде виведена, користувач може або продовжити роботу з програмою та обчислити системи лінійного рівняння, або завершити роботу з програмою. Допустимі типи даних: integer, float.

Приблизний вигляд інтерфейсу:

Вхідні дані:

* Введіть розмірність лівої частини матриці “A”:
* Введіть розмірність правої частини матриці “B”:
* Введіть елементи лівої частини матриці “A”:
* Введіть елементи правої частини матриці “B”:
* Введіть точність “e” :

Вихідні дані:

- Результат: x =